

Emilien SAUVADE

Tél. > 06 85 84 18 38

Email > emiliensauvade@yahoo.fr

Né le 21/07/1998

Permis B

[Emilien SAUVADE | LinkedIn](#)



[Portfolio](#)



Développeur Unity XR



Expérience professionnelle

15 NOVEMBRE – 31 NOVEMBRE > POLE 3D MAIRIE DE PAU > *DEVELOPPEUR UNITY XR*

- > Prototypage VR d'un Métaverse de la ville de Pau
- > Création de scènes AR pour évènement Pâques et Halloween
- > Création d'une application Web et VR d'aménagement intérieur
- > Création de scènes AR des Pyrénées pour application sur le boulevard des Pyrénées

4 JUILLET – 30 AOUT > POLE 3D MAIRIE DE PAU > *STAGE DEVELOPPEUR UNITY XR*

- > Création d'une application VR multijoueur sur Quest 2
- > Création d'une scène sélection de personnage

1 FEVRIER – 30 JUIN > PROJET FIN D'ETUDE > *THE SALAMANDER INVESTIGATION (Non publish)*

- > SCRUM master méthode AGILE
- > Conception du livre d'indice et animation du livre sur Blender
- > Intégration de dialogue audio, sous-titré avec choix de langue

28 JANVIER – 30 JANVIER > GLOBAL GAME JAM > *RAT HOLE (itch.io)*

- > Conception des différents level du jeu
- > Gestion et organisation de l'équipe

20 OCTOBRE – 22 OCTOBRE > JAM ANATEN > *TRICKSTER'S REVENGE (itch.io)*

- > Construction du niveau sur Blender
- > Intégration du niveau sur Unity

AVRIL 2019 – OCTOBRE 2019 > ARTELIA INDUSTRIE > *INTERIM DESSINATEUR INDUSTRIEL*



Formation

2020 – 2022 > RNCP NIVEAU 2 DEVELOPPEUR JEU VIDEO > *ANATEN TARBES*

- > Unity 2D/3D
- > Langage C#/ Python/ HTML

2016 – 2018 > BREVET DE TECHNICIEN SUPERIEUR > *LYCEE JEAN DUPUY TARBES*

- > BTS Conception de produit industriel



Compétences

ANGLAIS >

Courant

INFORMATIQUE >

Unity C#, Blender, Visual Studio



Centres d'intérêt

JEUX VIDEO >

Lost Ark/ League of Legends/ Monster Hunter World